

2026應英系英文實務專題成果競賽流程表

競賽時間：115年3月18日（星期三）10:00～16:00

競賽地點：人文大樓8樓演講廳

序號	準備時間	上台時間	班級	組長	指導老師	主題
10:00-10:20			開場、介紹評審			
1	10:10-10:20	10:20-10:27	英四C	賴逸蓁	范森	國人對國內旅遊消費行為與模式之探討
2	10:20-10:30	10:30-10:37	英四A	吳聖心	周靜婷	AI輔助系統有助於大學生的批判性思考嗎?
3	10:30-10:40	10:40-10:47	英四A	呂采韻	簡元瑜	社群媒體差異性對從眾心理關係之影響：IG和從眾心理(購買行為)
4	10:40-10:50	10:50-10:57	英四B	徐秉沅	施美任	探討如何運用人工智慧技術預防交通事故:以三種系統為案例比較分析
5	10:50-11:00	11:00-11:07	英四A	蔡佳諭	劉月華	小學教師教學熱忱與職業投入之變化:職業倦怠與自我調適的探究
11:10-11:20			中場休息			
6	11:10-11:20	11:20-11:27	英四A	陳奕涵	陳拓余	國人對於出國旅遊保險的選擇偏好:以亞洲國家為例
7	11:20-11:30	11:30-11:37	英四B	郭凌靜	陳子周	看不見的騙局：以青少年與大學生為例探討交友APP詐騙風險
8	11:30-11:40	11:40-11:47	英四B	羅倚萱	呂虹瑾	研究社群媒體行銷活動對美妝產品購買之行為
9	11:40-11:50	11:50-11:57	英四C	林家福	莫康笙	Language Barriers and Culture Shock Among New Indonesian Immigrants Students in Taipei Metro Area
10	11:50-12:00	12:00-12:07	英四A	陳詩穎	周靜婷	探討 ChatGPT 對大學生課業學習效率之研究-以致理科技大學為例
12:10-13:30			中場休息			
11	13:20-13:30	13:30-13:37	英四B	許予馨	簡元瑜	從現金到零現金
12	13:30-13:40	13:40-13:47	英四A	陳柏翰	高淑華	全方位羽球場商業企劃書
13	13:40-13:50	13:50-13:57	英四B	侯孜蓉	何子祿	虛擬聲音的真實糾葛:AI翻唱作品中的法律與倫理道德
14	13:50-14:00	14:00-14:07	英四A	蘇柏澂	范森	寵物用品店商平台商業模式
15	14:00-14:10	14:10-14:17	英四C	許芳瑜	吳榮惠	親子藝術淨灘活動企劃
16	14:10-14:20	14:20-14:27	英四C	魯洪辰	丹大維	網路時代:模擬恐怖的興起
14:30-14:40			中場休息			
17	14:30-14:40	14:40-14:47	英四C	徐毓琳	陳錦珊	Soundly Chihlee: A Podcast Production on Campus Trending Topics via Dcard
18	14:40-14:50	14:50-14:57	英四B	邱奕韻	呂虹瑾	社交媒體對於英語學習動機影響
19	14:50-15:00	15:00-15:07	英四C	劉宇珊	張淑靜	探索國際旅客的旅遊偏好-以日本與歐美旅客需求差異為例
20	15:00-15:10	15:10-15:17	英四C	許傑竣	王怡茜	Instagram 對心理健康的影響-以北部私立科技大學生為例
21	15:10-15:20	15:20-15:27	英四C	林奇衛	丹大維	The Confidence Gap: Why Students Struggle and How to Encourage Them
22	15:20-15:27	15:30-15:37	英四A	蘇劭哲	劉月華	看見街友:致理科技大學學生對無家者之認知、態度與行為傾向研究
15:40-16:00			閉幕			